



OSGi

+



Android

Török Zsolt, B2 International
zstorok@b2international.com

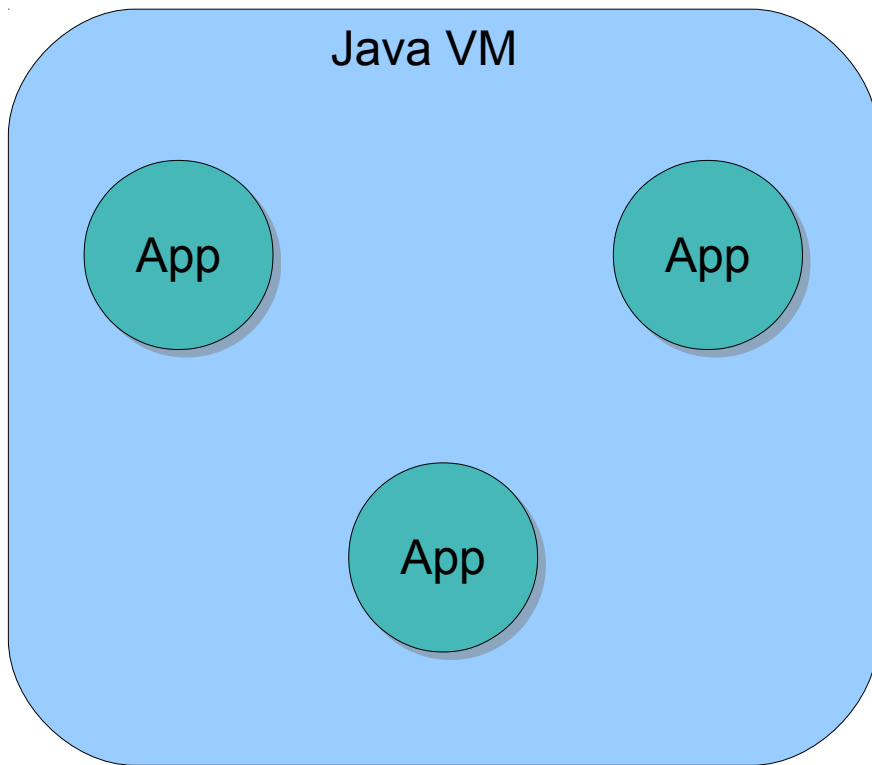
Android

- Linux alapú mobil OS
- Java-ban írt alkalmazásokat futtat
 - Dalvik Virtual Machine
 - Java class library egy része támogatott
 - saját bytecode formátum (.dex)
 - Eclipse Android Development Tools

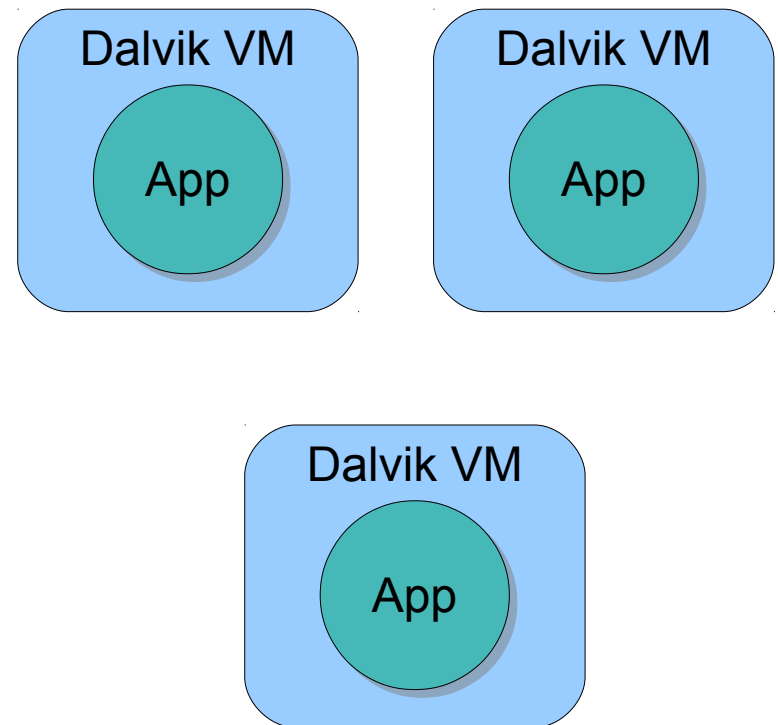
OSGi

- Dinamikus modul-keretrendszer
 - service orientált
 - komponens alapú
- Bundle
 - telepítési egység
 - pl. Eclipse plugin
 - minden bundle-nek saját class loader
- Több implementáció
 - Open source: Eclipse Equinox, Apache Felix, Makewave Knopflerfish, ...
 - Proprietary: ProSyst mBS, Samsung OSGi R4, HitachiSoft Super J Engine, ...

Komponens modell — különbségek

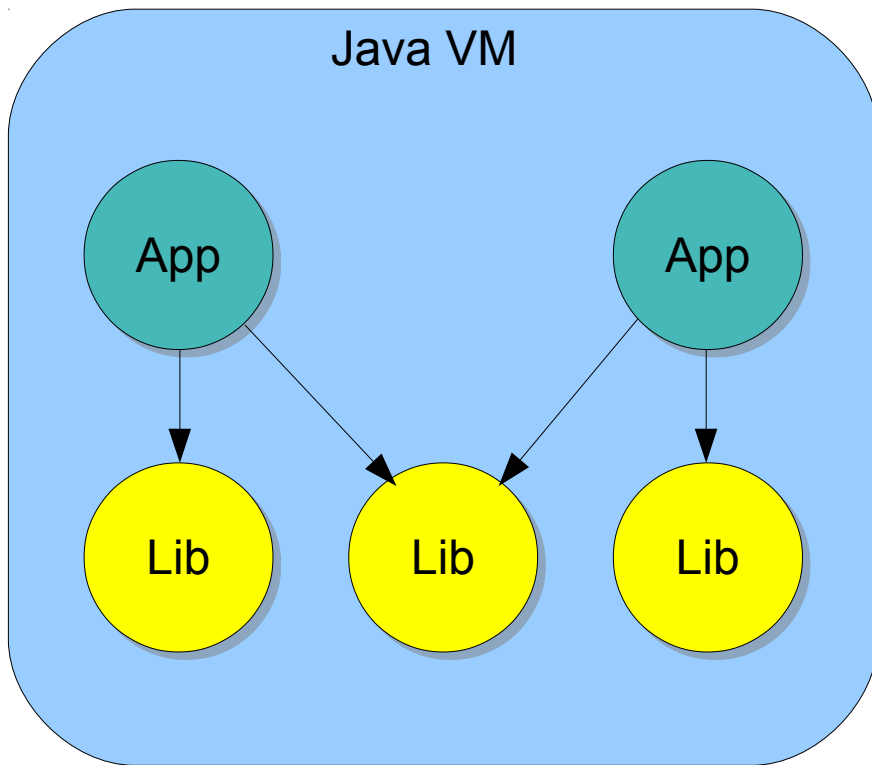


OSGi

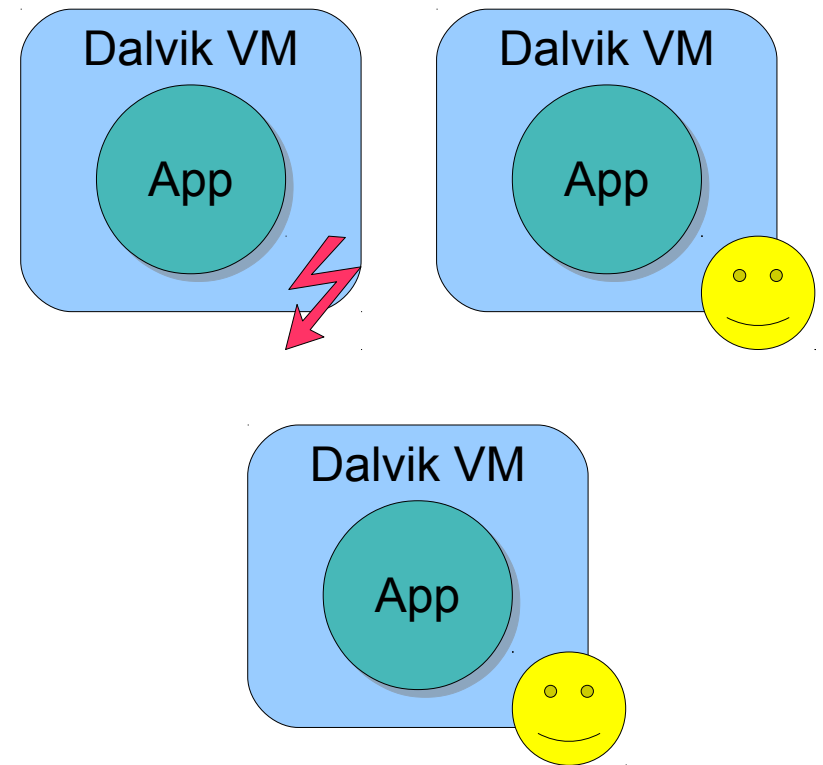


Android

Komponens modell — előnyök



OSGi



Android

További potenciális előnyök

- kis overheaddel hívható, kisebb granularitású service-ek
- hordozható OSGi komponensek
- függőség- és verziókezelés
- szabadon kiterjeszthető platform

Demo

Tanulságok — Működik?

- OSGi Framework ✓
- File Install ✗
- Web Console ✗
- Log ✗

Tanulságok — Problémák

- Duplikált osztályok különböző JAR-okban
 - .dex konverter nem kezeli le
- Komponensek nem az elvárt módon működnek
 - File Install: nem aktiválja az új bundle-t
 - Web Console: ClassNotFoundException
 - Logging: üzenetek elnyelődnek

Elérhetőségek



<http://github.com/zstorok/android-osgi-demo>



<http://twitter.com/zstorok>



<http://zsolttorok.com>



zstorok@b2international.com
zsolt@zsolttorok.com