

Hangfelvétel TCP socket-en keresztül

Sziasztok!

Egy apró alkalmazáson ügyködök, ami az AudioRecord osztály segítségével felveszi a hangot, majd byteként továbbítja socket-en át egy szervernek, ami a többi csatlakozott kliensnek küldeni szét a hangot. Namost, a kliens-szerver útvonalon byte-ra pontosan stimmel az átküldött hang viszont, a lejátszáskor már nem. Emulátor + telefon kombináció tesztelem, és így 8000Hz + 8000-es buffermérettel tudok csak dolgozni.

A kapott hang iszonyat zajos, de fel lehet fedezni beszéd nyomát is benne. A segítségeteket előre is köszönöm :) Ha valami nem érthet, leírom, bocsí a megfogalmazásért :)