

Java 6 újdonság - Console

A Java SE 6 tartalmaz egy újdonságot, amely megkönnyítheti azon pokol tűzében szenved lelkek életét, akik valaha megpróbálták a Java nyelvet arra használni, amire igazából alkalmatlan: konzolról beolvasni különféle dolgokat és oda formázva kiírni az eredményt (gyakori iskolai feladat C/C++, neadjisten Pascal berögzés alapján). A `java.io.Console` osztály több olyan metódust ad nekünk, amely igen hasznos a fenti esetben, azonban az osztály önmagában nem használható, működéséhez el kell kérnünk egy létező példányt a `System.console()` metódus meghívásával:

Java forrás

```
java.io.Console console = System.console();
```

Ezek után szabad a pálya, a JVM által használt rendszerkonzolon tudunk garázdálkodni, például egyszerűen beolvasni:

Java forrás

```
String line = console.readLine();
```

Tudunk *prompt* után beolvasni, és itt a prompt lehet formázott és paraméterezett (például ciklusváltozó adta érték):

Java forrás

```
line[count] = console.readLine("Enter %d. value:", count);
```

Hasonló a helyzet jelszó beolvasásánál, ott nem kerülnek visszhangozásra a beírt karakterek:

Java forrás

```
String password = console.readPassword("Enter your password:");
```

Végül C stílusban formázott kimenetet is kaphatunk, ha az alábbi példát követjük:

Java forrás

```
Double number = 3.1415;  
System.console().format("[%8.2f]", number);
```

Ennek eredménye a következő lesz:

```
[   3,14]
```

Vagyis négy szóköz után két tizedesjegyre kerekítve a PI értéke. A `%8.2f` jelentése azonos a C alatti jelentésével: "igazítsd jobbra 8 karakternyit és kettő tizedesjegyre kerekítsd a számot". Használjuk egészséggel!