

A switch, az enum és a null érték...

Érdekes "hibába" futottam bele minap, mégpedig egy nem várt *NullPointerException* keletkezett egy *switch* utasításban, amely kissé váratlanul ért... Tekintsük meg az alábbi rövid ki programot:

SwitchEnumTest.java

```
public class SwitchEnumTest
{
    public static void main(String[] args)
    {
        Enum testEnum = null;

        switch (testEnum)
        {
            case ONE: System.out.println("ONE"); break;
            case TWO: System.out.println("TWO"); break;
            default: System.out.println("other");
        }
    }

    public enum Enum
    {
        ONE,
        TWO,
    }
}
```

Valamilyen oknál fogva elkövettem azt a hibát, hogy a fenti esetben a *default* ágon vártam a program továbbfutását, ám ehelyett az alábbi hibaüzenet örvendeztetett meg:

```
Exception in thread "main" java.lang.NullPointerException
    at SwitchEnumTest.main(SwitchEnumTest.java:7)
```

A hetedik sor a *switch(testEnum)*, szóval ha *enum* osztály konkrét példánya szerint szeretnék *switch* utasítással elágaztatni a programunkat, akkor először vizsgáljunk *null* értékre.

Szerintetek hogy lehetne ezt elegánsan -- vagyis a *switch* köré írt *if-else* nélkül -- megoldani ezt a problémát? :)